

고교학점제 선도적 구현!! 캠퍼스 교육 공간!!

# 가칭 캠퍼스고등학교

2025. 3. 1. 개교!!

## -campus 위치

세종특별자치시 연기면 산울동 180번지 일원(6-3 생활권)



고교학점제 맞춤형 공간  
홈베이스, 러닝 커먼스

홈베이스

러닝 커먼스

## campus고 시설·공간 소개



- 1 "융합교육 배움터" 훈민동 도서관
- 2 체육교육과정 특화 연계 대운동장 400M 트랙

### 고교학점제 맞춤형 공간 조성

- 훈민·정음·창제 각 동을 원형으로 배치하여 동선 최소화
- 고교학점제 전면 시행에 맞춘 교육공간 조성 모든 층별 홈베이스 조성
- "다양한 정보와 사람이 만나 교류하고 협업하면서 창의적인 지식을 생산하는 공간"

### 모든 층별 러닝 커먼스(Learning Commons) 조성

### 학생 맞춤형 교육과정을 운영할 수 있도록 다양한 실습실을 확보

- 사회 교과중점과정을 운영할 수 있는 배움의 장이자 4개 분야 교과 중점과정 캠퍼스형 공동교육과정의 허브 역할을 담당하는 "융합 교육 배움터" 훈민동 도서관
- 과학 교과중점과정을 구현하는 지능형 과학실, 첨단 과학실 등 7개의 과학실 창제동 과학실
- 미술 교과중점과정을 구현하는 정음동 미술실
- 체육 교과중점과정을 위한 정음동 GX룸, 대운동장(400M 트랙) 연계 체육교육과정 특화

## campus고 시설·공간 특징



- 3 "창의융합 배움터" 창제동 과학실
- 4 정음동 미술실
- 5 온라인 스튜디오



### 온라인 스튜디오 운영

- 고교학점제 및 학생 맞춤형 온라인 공동교육과정을 운영할 수 있는 온라인 스튜디오

### 평생교육원 연계

- 주민과 학생이 함께 펼쳐가는 다양한 문화 교류 공간



campus형 교육 공간 (가칭) 캠퍼스고등학교

가칭 campus형 교육 공간

# campus고등학교

2025. 3. 1. 개교!!

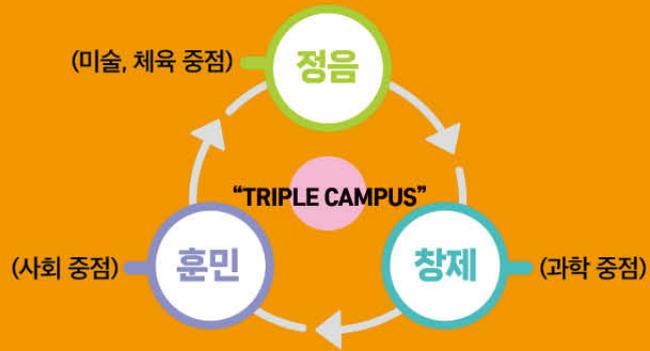


3D 홍보 영상

campus고 둘러보기

## 2025년 고교학점제 전면 시행!

캠퍼스 교육공간 조성을 통한  
학생 맞춤형 교육과정 설계 선도적 구현



## 가칭 캠퍼스고등학교

고교학점제 전면 시행에 따른 동일 공간에

4개 분야의 교과중점과정

훈민-사회 중점 정음-미술 중점, 체육 중점 창제 과학 중점 을 운영하여

학생이 적성과 진로에 따라 다양한 강의를 직접 선택하여

수강할 수 있는 미래 지향적인 학교 모델



## 캠퍼스고등학교 개요



### 입학 기준 학급 수

2025. 3. 1. 기준

구분	훈민	정음	창제
사회 중점	미술 중점	체육 중점	과학 중점
학급수	1학년 6학급	1학년 2학급	1학년 2학급
			1학년 6학급

(가칭)캠퍼스고등학교는  
일반고등학교로, 다른 일반고와 같이  
선 복수지원 후 추첨방식으로 배정함

※ 2025학년도 일반고 신입생 입학전형 요강은  
추후 확정되어 안내될 예정입니다

학생 맞춤형 교육과정 설계를 위한

4개의 교과중점과정(사회 중점, 미술 중점, 체육 중점, 과학 중점)

### 01 교과중점학교란?

특정 분야에 소질과 적성이 있는 고등학생이 특성화된 교육을 받을 수 있도록 특정 교과를 중심으로 특색 있는 교육과정을 운영하는 학교

### 02 교과중점과정 운영 기준은?

- 중점과정 관련 선택 과목 3개년 간 48학점 이상 편성·운영
- 연간 20시간 이상 중점과정 관련 체험활동 운영
- 중점과정 관련 동아리 4개 이상 운영



## 교과중점 4과정

### 03 고교학점제 맞춤형 공간 조성

- 학생 과목 선택권을 최대한 보장하는 학교
- 교과중점에 따른 관련 대학 학과, 교육과정 로드맵 제시
- 비교과활동 로드맵
- 전공적합성을 높이는 이수 과목 안내



### 훈민 사회 중점

[인문 과정] 국어·국문학, 문헌정보학, 문화·민속, 심리학, 역사·고고학, 철학, 인문교육

[경제·경영 과정] 경영학, 경제학, 관광, 광고·홍보, 금융·회계, 무역

[사회과학 과정] 가족·사회·복지학, 국제학, 도시·지역학, 언론·방송, 매체학, 정치외교학, 사회교육

[외국어] 영어, 일본어, 중국어, 스페인어, 언어교육



### 정음

미술중점

[미술 과정] 한국화, 서양화, 디자인, 조소

체육중점

[체육 과정] 스포츠과학, 체육교육, 스포츠경영, 스포츠건강관리



### 창제 과학 중점

[자연과학 과정] 수학, 통계학, 물리천문학, 화학, 지구환경과학, 생활과학, 과학교육

[공학 과정] 건축, 토목·도시, 교통·운송, 기계·금속, 소재·재료, 공학교육

[의·생명과학 과정] 생명과학, 의학, 간호학, 약학, 치의학, 수의학, 농업생명과학

[정보 과정] 전자공학, 전산학, 컴퓨터공학, 정보통신공학, 응용소프트웨어 공학